

# SZENE-FLUNKYBALL MEISTERSCHAFT 2026

## Spielregeln

### 1. Spielzeit

- Flunkyball ist ein Trinkspiel bei dem das Team gewinnt, welches zuerst sein Bier vollständig geleert hat. Die max. Spieldauer pro Spiel beträgt 20 Minuten.

### 2. Spielaufbau

- Zum Spielen benötigt man einen Ball, der in etwa Handball/Mini-Fußball Größe hat.
- Jedes Team besteht aus 4 Mitgliedern, welche sich gegenüber an den Grundlinien aufstellen.
- Jeder Spieler benötigt ein volles Bier (0,5 Liter Dose) das er auf bzw. hinter der Grundlinie platziert. Das Bier wird von Föhrenburger zur Verfügung gestellt.
- Auf der Mittellinie wird eine Zielflasche (1,5l) platziert und mit ca. 1/4l Wasser befüllt.
- Spielfeldgröße: 5 x 10 Meter
- Untergrund: Naturrasen

### 3. Anmeldung

- Achtung limitierte Teilnehmerzahl: es können max. 32 Mannschaften bei der ersten SZENE FLUNKYBALL CHAMPIONSHIP auf dem Szene Openair teilnehmen. Sobald alle 32 Plätze belegt sind, wird eine Warteliste geöffnet. Das heißt: Sollte am Freitag in den KO-Runden ein Team nicht erscheinen oder absagen, rutschen die Wartelistenplätze nach.
- Die Anmeldung erfolgt im Vorfeld über [www.szeneopenair.at/szene-flunkyball](http://www.szeneopenair.at/szene-flunkyball)
- First Come – First Serve Prinzip! Wichtig: Push-Nachrichten aktivieren, um alle aktuellen Infos zu den Spielzeiten zu erhalten.
- Teilnahmevoraussetzung: Mindestalter 18 Jahre + gültiger Festivalpass.

### 4. Spielablauf

- Am Freitag (30.07.) wird zwischen 11 Uhr und 18 Uhr die Vorrunde in einem KO-System ausgespielt. Die Duelle werden durch Losentscheid ermittelt. Die jeweiligen Gewinner steigen

in die Finalrunde auf, welche am Samstag (01.08.) zwischen 11 Uhr und 17 Uhr stattfinden wird (Modus: Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale & Finale).

- Treffpunkt für die teilnehmenden Teams ist jeweils 10 Minuten vor Spielbeginn beim Flunkyball-Spielfeld im Camping-Bereich. Jedes Team erhält vor Spielbeginn zur Erinnerung eine Push-Nachricht, damit sich alle Teilnehmer rechtzeitig am Treffpunkt einfinden können.
- Vor jedem Spiel wird durch "Schere, Stein, Papier" das startende Team ermittelt. Der Verlierer darf die Seite wählen.
- Das beginnende Team (hier Team A) bekommt das Wurfgeschoss, darf zuerst werfen und muss versuchen die Zielflasche umzuwerfen. Wurde die Zielflasche umgeworfen, darf Team A beginnen sein Bier auszutrinken bis Team B die Runde beendet.
- Team B muss die Zielflasche wieder aufstellen, den Ball holen und sich wieder an der Grundlinie aufstellen und beendet so die Runde.
- In der nächsten Runde darf Team B werfen und Team A die Zielflasche wieder aufstellen.
- Die Spieler des jeweiligen Teams müssen sich beim Werfen des Wurfgeschosses sowie beim Aufstellen der Flasche abwechseln.
- Bei nicht umgeworfener Zielflasche ist eine Runde ebenfalls beendet und das andere Team ist wieder dran mit werfen.
- Es werden so viele Runden gespielt bis das Spielziel erreicht ist (max. 20 Minuten).
- Die Einhaltung der Regeln wird von Schiedsrichtern überwacht.

## **5. Allgemeine Hinweise**

- Die Spieler müssen abwechselnd der Reihe nach werfen. Jeder muss werfen, keiner darf ausgelassen werden.
- Während des Spiels darf kein Bier verschüttet werden, weder durch umkippen, überschäumen, kleckern oder sonstiges. Ob durch Eigenverschulden oder Fremdeinwirkung macht keinen Unterschied, jeder Spieler ist für sein Bier verantwortlich.
- Alle Spieler befinden sich mit ihrem Bier hinter der Grundlinie. Es darf nicht übertreten werden und das Bier nicht vorher angehoben werden.
- Die Zielflasche darf auf ganzer Breite auf der Mittellinie aufgestellt werden. Dabei sollte die Zielflasche nicht weiter als 10 cm von der Linie entfernt stehen.
- Geworfen wird oberhalb der Hüfte.
- Ein Bier gilt als ausgetrunken, bis nicht mehr als die vorher definierte Restmenge bei umgedrehter Dose austritt.
- Es wird „Best of One“ gespielt. Das Spiel ist nach vollständiger Leerung der Biere von einem Team sofort vorbei.

- Jede Runde wird vom Schiedsrichter freigegeben und beendet.
- Es darf erst losgelaufen werden, sobald das Wurfgeschoss die Hand verlassen hat.
- Die Abgabe des Bieres muss von dem Spieler angezeigt werden und kann nicht widerrufen werden.
- Die Bierdose wird nach Erfüllung der 3 Tropfen bzw. 3 Sekunden-Regel als leer gewertet.
- Das dritte Strafbier führt zur automatischen Disqualifikation des gesamten Teams.

<b>Fehlerkategorie</b>	<b>Fehlerbeschreibung</b>	<b>Strafmaß</b>
Bier verschüttet	Umkippen Überschäumen Nicht korrekte Abgabe	Strafbier für den betreffenden Spieler
Spielablauf	Übertreten Zu früh geworfen Wurfreihenfolge nicht eingehalten Trinkdauer nicht eingehalten	Aussetzen des betreffenden Spielers
Verhalten	Schiedsrichter Missachtet/beleidigt Spielsabotage (Ball wegwerfen usw.) Mutwillige Zerstörung	Disqualifikation des Teams

## 6. Fehlerkatalog